

“Pallonetto Selvaggio”
17ª Stagione 2026/27 (settembre 2026 – luglio 2027)

REGOLAMENTO

1. Pallonetto Selvaggio è una **attività ludica** sportiva non competitiva. Le classifiche sono puramente indicative ed a scopo statistico ed a fine stagione sono liberamente interpretabili. Il “*campionato*”, che si compone di varie “*formule di gioco*” (per semplicità indicate in seguito “competizioni” e descritte nei punti da A ad D successivi: la partecipazione è libera ad una, tutte o alcune delle competizioni), è in realtà una occasione per giocare con persone diverse nel corso della stagione e ha una struttura tale da durare per tutto l’anno con ampia libertà per organizzare gli incontri. Inoltre vuole essere una occasione per conoscere nuovi compagni di gioco per organizzare partite amichevoli di allenamento in un clima di amicizia e sportività. Non esiste una vera “*organizzazione*” ma, di fatto, è gestito dai giocatori stessi. **L’unico requisito per la partecipazione è la serietà (con l’impegno di giocare nei tempi previsti tutti gli incontri, cercando di venirsi incontro nelle rispettive esigenze) ed il rispetto degli altri giocatori.** Ogni giocatore è responsabile del proprio comportamento, delle proprie azioni e della verifica dell’idoneità all’attività sportiva

REGOLE GENERALI

2. Tutti gli incontri dovranno essere organizzati tra i partecipanti (a proprie spese, in qualsiasi orario e circolo concordato tra loro) e dovranno essere giocati con la seguente formula:

a) **2 set su 3 con terzo set tie-break secco a 10 punti**

b) regola del **no-advantage** (killer point), ovvero punto secco sul 40-40 con lato del servizio deciso da chi risponde (sul 6-6 dei tie-break nei primi 2 set e sul 9-9 dell’eventuale tie-break finale si va, a meno di accordi precedenti tra i giocatori, ad oltranza fino a raggiungere una differenza di 2 punti)

E’ possibile, previo accordo di **entrambi** i giocatori, andare in deroga sia al punto a), giocando un **terzo set pieno**, sia al punto b), **non applicando la regola del no-advantage**; non è possibile andare in deroga alla regola dei 2 set su 3

3. Verranno fissati all’inizio del “campionato” i calendari con le date entro le quali disputare gli incontri. I giocatori saranno liberi di mettersi d’accordo su quando e dove giocare. Nel caso di mancato rispetto della data entro cui giocare l’incontro questo sarà: a) nel caso di tabelloni ad eliminazione diretta, a giudizio del comitato coordinatore, **assegnato a tavolino** al giocatore che avrà lanciato più sfide (verrà dato **maggior peso alle sfide lanciate per i fine settimana** rispetto a quelle lanciate per i giorni feriali) attraverso il **gruppo Whatsapp** che verrà predisposto per ogni competizione o che, comunque, si sarà reso maggiormente disponibile alla disputa dell’incontro, o, in caso di sostanziale equilibrio, assegnato per sorteggio; b) nel caso di gironi all’italiana, verrà messo in stand-by, come descritto in seguito

4. La XVII stagione di Pallonetto Selvaggio inizierà a settembre 2026 e terminerà a giugno 2027.

A) "GIRONI" PALLONETTO SELVAGGIO

5. I "gironi" prevedono la suddivisione dei giocatori in "**gruppi di merito**" (cosiddetti "*gironi Pallonetto Selvaggio*") denominati, nell'ordine "**Serie A**", "**Serie B**" e così via, composti sulla base dei risultati della stagione precedente, e verranno disputati con la formula "**solo andata**" (ogni giocatore **deve** giocare **un** incontro con tutti gli altri)

6. ai fini della classifica dei gironi verranno assegnati:

3 punti per ogni vittoria per due set a zero o a tavolino;

2 punti per ogni vittoria per due set a uno;

1 punto per ogni sconfitta per un set a due.

Nota: nel caso di ritiro di un giocatore **durante un incontro**, a meno di accordo tra i due giocatori per proseguire l'incontro in altra data utile, si assegneranno i punti come se il giocatore rimasto in campo avesse vinto tutti i punti successivi al ritiro dell'altro (quindi 2 set a 1 se il giocatore ritirato aveva vinto un set, 2 set a zero in tutti gli altri casi). La partita verrà comunque considerata "disputata" ai fini del paragrafo successivo

Nel caso in cui un giocatore non disputi **almeno la metà** degli incontri previsti dal calendario, al netto di eventuali ritiri, verranno **annullati** tutti gli incontri disputati ed il giocatore perderà diritto alla classifica. Pertanto nel caso di ritiro definitivo di un giocatore gli incontri successivi verranno assegnati a tavolino ai rispettivi avversari qualora questi abbia disputato **almeno** la metà degli incontri previsti dal calendario o, in caso contrario, annullati

7. Nel caso in cui un giocatore **vinca tutti gli incontri del proprio girone**, verrà considerato il **vincitore** del girone; nel caso in cui nessuno si trovi in tale situazione, e comunque per il resto della classifica, si considereranno, nell'ordine, i seguenti parametri: **punti, classifica avulsa/scontro diretto** per la quale verranno presi in considerazione, a parità di punti, nell'ordine: **differenza set giocati, partite giocate, differenza game, sorteggio**

8. Al termine della stagione verranno decretate le **promozioni** ai gruppi superiori e le **retrocessioni** secondo il seguente prospetto:

	GIRONI 2027/28																		
	MASCILI														LADIES				
	A	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	C4	D1	D2	D3	D4	D5	F1	F2	F3	F4	F5
A	8	7	1																
B1	5	2	7	1															
B2	1	4	1	7	1														
B3		1	4	1	7	1													
B4			1	4	2	6	1												
C1				1	3	2	7	1											
C2					1	4	2	5	2										
C3						1	2	3	6	2									
C4							1	3	1	7	2								
D1								1	3	2	5	3							
D2									1	2	3	5	3						
D3										1	2	2	6	3					
D4											1	2	3	8					
Q							1	1	1	1	2	2	3	3					
F1															7	5	1		
F2															4	4	4	2	
F3															1	2	3	4	3
F4																1	2	3	7
FO															1	2	4	4	3

9. Sarà possibile **anticipare** gli incontri rispetto alla data del calendario non superarla. Nel caso di mancato rispetto della data entro cui giocare l'incontro questo sarà: a) nel caso di **tabelloni ad eliminazione diretta**, a giudizio del comitato coordinatore, assegnato a tavolino al giocatore che avrà lanciato più sfide (verrà dato maggior peso alle sfide lanciate per i **fine settimana** rispetto a quelle lanciate per i giorni feriali) attraverso il gruppo Whatsapp predisposto per ogni competizione o che, comunque, si sarà reso maggiormente disponibile alla disputa dell'incontro, o, in caso di sostanziale equilibrio, assegnato per sorteggio; b) nel caso di **gironi all'italiana**, verrà messo in "**stand-by**" e sarà possibile recuperarlo **entro la scadenza del turno successivo**; superata anche questa data il comitato organizzatore, **su richiesta di uno dei giocatori o anche a propria discrezione**, provvederà in qualsiasi momento ad annullare l'incontro o ad assegnarlo a tavolino nel caso di manifesta indisponibilità di uno dei due giocatori, laddove non sussistano cause oggettive per un ulteriore rinvio (come per esempio infortunio) lasciando in questo caso la possibilità di recuperare successivamente l'incontro. Qualora questo non venga giocato, sarà annullato o assegnato a tavolino a seconda dello stato al momento della scadenza.

B) TORNEI DI DOPPIO

10. La formula per il doppio **maschile** e **misto** sarà quella dei **tabelloni ad eliminazione diretta**: le teste di serie accederanno direttamente al **tabellone finale**, mentre le altre coppie giocheranno un tabellone di qualificazione **con ripescaggio in caso di sconfitta al primo turno**. Il tabellone di qualificazione, oltre a definire le coppie che accederanno al tabellone finale, **verrà comunque portato a termine** e verrà premiata la coppia vincitrice oltre ai finalisti del tabellone principale. Non sarà possibile in nessun caso sostituire il compagno/a durante il torneo

11. Per il doppio **femminile** la formula sarà quella di una prima fase a girone unico (stile "*Champions League*") con 5 partite per ogni coppia e tabellone finale. Non sarà possibile in nessun caso sostituire la compagna durante il torneo

C) COPPA A SQUADRE "PALLONETTO SELVAGGIO"

12. Il torneo a squadre prevede una prima fase a girone unico (stile "*Champions League*") con classifica unica. 6 partite per la fase a girone con incontri sorteggiati integralmente.

Sono previsti tre incontri, due singolari ed un doppio, ognuno valido 1 punto per la classifica

Passano ai quarti del tabellone finale le **prime 8 classificate**.

Ai fini della classifica varranno nell'ordine: punti, scontro diretto, differenza set giocati, sorteggio.

NON ci sarà possibilità di andare oltre alle date da calendario. Tutte le partite non giocate alla data per qualsiasi motivo (**anche per cause meteo**) verranno considerate nulle (nessun punto assegnato). Unica eccezione per l'assegnazione a tavolino i casi di **CHIARA indisponibilità** da parte di una delle due squadre. Non potranno esserci eccezioni a questa regola. In caso di discussioni sulla "indisponibilità", la partita non giocata viene annullata

13. Ogni squadra potrà essere composta da **4 giocatori ed una riserva (facoltativa)**, di cui un "capitano". Ogni incontro tra squadre sarà composto da due singoli ed un doppio ai quali **dovranno prendere parte 4 giocatori diversi** di ogni squadra (2 giocheranno i singoli e 2 il doppio, gli incontri varranno d'ufficio ai fini delle classifiche sociali). L'eventuale riserva potrà essere nominata anche in corso del torneo **non oltre la prima fase a girone**

14. Modalità di disputa dell'incontro tra due squadre: prima di ogni turno di gioco i capitani di ogni squadra comunicheranno in privato all'organizzazione i nomi del primo e del secondo singolarista e quelli dei due doppisti (nel caso in cui l'organizzazione sia parte attiva dell'incontro procederà ad inviare per prima le proprie scelte protette da password che verrà comunicata solo dopo la ricezione delle scelte degli avversari). Nel caso di infortunio o indisponibilità di un giocatore dopo la comunicazione della formazione, sarà possibile sostituirlo con il quinto elemento della squadra **solo con l'accordo del capitano avversario**, altrimenti l'incontro sarà assegnato a tavolino. I quattro giocatori possono essere liberamente scelti tra i titolari e la riserva, e ognuno può giocare solo un singolo o il doppio. **In nessun caso un giocatore può giocare i due singoli o un singolo e il doppio.** Le squadre potranno mettersi d'accordo per giocare in contemporanea gli incontri, ma non c'è alcun vincolo al proposito

15. **Non sarà possibile sostituire i giocatori nel corso del torneo** (a parte nominare la riserva durante la prima fase, qualora non sia stato fatto in precedenza). In caso di impossibilità di schierare quattro giocatori, si dovranno concedere a tavolino le partite per le quali non si hanno a disposizione giocatori

D) MASTER PALLONETTO SELVAGGIO

16. La formula sarà quella di **un tabellone ad eliminazione diretta** alla quale potranno richiedere di partecipare tutti i giocatori. I migliori classificati dell'anno precedente saranno teste di serie

E) CLASSIFICA SOCIALE PALLONETTO SELVAGGIO

17. Con l'unico obiettivo di aumentare il coinvolgimento ed il divertimento di tutti, è attiva una **classifica sociale** ("Ranking Pallonetto Selvaggio", sia di singolo maschile che di doppio), indipendente dai gironi di merito, che tiene conto, oltre che degli incontri ufficiali di singolo anche di altre partite tra gli iscritti ("sfide") che i partecipanti, a loro discrezione, decidono di far valere per la classifica stessa. Il metodo di calcolo della classifica e le regole specifiche sono riportati in appendice

PREMI E QUOTA DI ISCRIZIONE

18. Per la XVII Stagione è prevista una quota di iscrizione, che verrà utilizzata **esclusivamente per l'acquisto dei premi** per i vincitori, di **5 euro a giocatore/giocatrice per i gironi + master** e di **5 euro a giocatore/giocatrice per uno o più doppi + torneo a squadre.**

I giocatori che non avranno versato la propria quota di iscrizione verranno esclusi dalla stagione successiva e, comunque, non concorreranno per i premi messi in palio

RISULTATI, SITO WEB ED ORGANIZZAZIONE DEGLI INCONTRI

19. Sarà compito dei giocatori comunicare via Whatsapp al comitato coordinatore i **risultati degli incontri** disputati.

Risultati e classifiche verranno pubblicati sul sito <http://alexp.netsons.org/pallonetto/torneops.html>

20. Qualsiasi comportamento giudicato dai coordinatori **antisportivo** e/o contrario alle elementari norme di buona educazione ed allo spirito amichevole e goliardico di Pallonetto Selvaggio potrà comportare l'immediata espulsione del giocatore dal gruppo

APPENDICE
CLASSIFICA SOCIALE PALLONETTO SELVAGGIO

La classifica sociale ("Ranking") **Pallonetto Selvaggio** viene stilata MENSILMENTE indipendentemente dall'appartenenza dei giocatori ad uno dei "**gruppi di merito**" (Serie A, Serie B ecc.).

Unico criterio di valutazione sono i risultati di tutte le "sfide" di **singolare**, sia degli incontri dei gironi o del torneo a squadre (considerati in automatico), che di sfide "amichevoli" o di incontri validi per altre competizioni che gli sfidanti decidano anticipatamente di voler omologare per la classifica sociale.

Al termine di ogni sfida, il vincitore è tenuto a comunicare (via e-mail o sul canale WA predisposto) il risultato dell'incontro ed a verificare sul sito che l'incontro sia tra quelli registrati.

Sono omologabili anche sfide amichevoli giocate sul "**set singolo**" (in questo caso il punteggio, vedi seguito, verrà dimezzato). Non verranno omologate sfide amichevoli terminate in "**parità**" (un set pari).

La stessa sfida non può essere giocata più di due volte nel corso del mese.

I giocatori inseriti in classifica vengono suddivisi in categorie di appartenenza (indipendenti dal gruppo di merito di appartenenza), a seconda della posizione occupata, secondo il seguente criterio:

1a categoria: dalla 1a alla 10a posizione ("**top ten**")

2a categoria: dalla 11a alla 30a posizione

3a categoria: dalla 31a alla 60a posizione

4a categoria: oltre la 61a posizione

Nota: a parità di punteggio viene considerato prima il giocatore con migliore classifica precedente.

Ogni sfida comporta un aumento di punti per il vincitore e ad una diminuzione per lo sconfitto, sulla base dei coefficienti riportati nella tabella seguente ed applicati ai punti in classifica del giocatore sconfitto. La variazione non potrà mai essere inferiore a 2 punti (1 per gli incontri con punteggio "dimezzato").

Categoria Vincitore	Categoria Sconfitto	Variazione Vincitore	Variazione Sconfitto
1	1	4,0%	-4,0%
1	2	2,0%	-3,0%
1	3	1,0%	-2,5%
1	4	0,5%	-2,0%
2	1	6,0%	-5,0%
2	2	4,0%	-4,0%
2	3	2,0%	-3,0%
2	4	1,0%	-2,5%
3	1	8,0%	-5,5%
3	2	6,0%	-5,0%
3	3	4,0%	-4,0%
3	4	2,0%	-3,0%
4	1	10,0%	-6,0%
4	2	8,0%	-5,5%
4	3	6,0%	-5,0%
4	4	4,0%	-4,0%

*Ad esempio: un giocatore X di 2a categoria con 700 punti sfida un giocatore Y di 3a con 400. Nel caso in cui vinca X (vittoria "secondo pronostico"), X guadagnerebbe $400 * 2,0\% = 8$ punti ed Y ne perderebbe $400 * 3,0\% = 12$; nel caso in cui vinca Y (risultato "a sorpresa"), X perderebbe $700 * 5,0\% = 35$ ed Y ne guadagnerebbe $700 * 6,0\% = 42$ (i valori vengono arrotondati, non si assegnano punti con valori decimali).*

Nel caso in cui non venga disputato alcun incontro nel mese è prevista una **penalità** del 4% dei propri punti in classifica.

CLASSIFICA SOCIALE DI DOPPIO PALLONETTO SELVAGGIO

La classifica sociale di doppio ("Ranking di doppio") **Pallonetto Selvaggio** viene stilata MENSILMENTE.

Unico criterio di valutazione sono i risultati di tutte le "sfide" di **doppio**, sia degli incontri dei tornei di doppio o del torneo a squadre (considerati in automatico), che di sfide "amichevoli" o di incontri validi per altre competizioni che gli sfidanti decidano anticipatamente di voler omologare per la classifica sociale.

Al termine di ogni sfida, i vincitori sono tenuti a comunicare (via e-mail o sul canale WA predisposto) il risultato dell'incontro ed a verificare sul sito che l'incontro sia tra quelli registrati.

Sono omologabili anche sfide amichevoli giocate sul "**set singolo**" (in questo caso il punteggio, vedi seguito, verrà dimezzato). Non verranno omologate sfide amichevoli terminate in "**parità**" (un set pari).

La stessa sfida (intesa come tra le stesse coppie) non può essere giocata più di due volte nel corso del mese.

La classifica è individuale.

Ogni sfida comporta un aumento di punti per entrambi i vincitori e ad una diminuzione per gli sconfitti così calcolati:

- 1) per i vincitori: +5% della media dei punti in classifica dei giocatore sconfitti**
- 2) per gli sconfitti: -2% della media dei punti in classifica dei giocatore sconfitti**

Ad esempio: la coppia AB batte la coppia XY. I giocatori scendono in campo con questi punti in classifica: A=1.000, B=900, X=950, Y=800.

*I giocatori A e B guadagnano ognuno $5\% * (950 + 800)/2 = 44$ punti (i valori vengono arrotondati all'intero più vicino)*

*I giocatori X e Y perdono invece $2\% * (950 + 800)/2 = 18$ punti*

Nel caso in cui non venga disputato alcun incontro nel mese è prevista una **penalità** del 2% dei propri punti in classifica.

I punteggi di ingresso sono pari a 1.000 punti ad inizio stagione e a livello dell'ultimo in classifica per gli ingressi in corso di stagione.